



← Бизнес-игра →

# ОЛИГОПОЛИЯ

## Упрощенный симулятор работы рынка, на котором производятся и продаются несколько видов продукции

В течение игры участники могут производить и продавать тот или иной вид продукции, вкладываться в технологии, запрашивать и анализировать данные, договариваться с другими игроками.



# РАЗВИВАЕМЫЕ НАВЫКИ

- Понимание рыночных механизмов
- Аналитика и стратегия, маркетинг
- Коммуникация и работа в команде



**Формат игры:**  
электронная



**Количество участников:**  
от 2 до 100



**Длительность игры:**  
20-30 минут



**Оборудование:**  
ПК или ноутбук с выходом в интернет





# ЦЕЛЬ ИГРЫ



**Заработать наибольшее количество денег  
в условиях конкуренции и ограниченного рынка**



# ОЛИГОПОЛИЯ

В данной игре вам предстоит побывать в роли руководителя компании, производящей 3 вида продукции.

Это могут быть, например, яблоки, пшеница и капуста (или любые другие 3 типа товаров).

Каждый из игроков становится руководителем предприятия и управляет его развитием, производством, продажами. При этом все компании производят однотипную продукцию и конкурируют друг с другом.

Конкуренция на рынке очень высокая и чем больше товаров одного вида произведено, тем дешевле они будут стоить.



Смогут ли игроки прийти к компромиссу и спланировать свою работу так, чтобы все были в выигрыше?



**Player Info:** Tordenson (Юрий), Демо-компания

**Capital:** 300 / 300 Cr

**Summative Technology Level:** 0 / 0 Cr

**Game Time:** 00:00:00

**Turns:** 1

**Buttons:** Завершить ход, Отчёты, Исследования, Шпионаж

Category	Value
Выручка	0
Прибыль	0
Общие траты	0
Затраты на производство	0
Затраты на исследования и шпионаж	0
Затраты на суммарный уровень технологий	0

  

Item	Produced (Units)	Unit Cost (Cr)	Unit Price (Cr)	Revenue (Cr)	Base Unit Cost (Cr)
Яблоки	0	15	20	0	15
Картошка	0	15	20	0	15

  

Item	Current Level	Cost per Unit (Cr)	Level Reduction (Cr)	Level Cost (Cr)	Transition Cost (Cr)	Level Persistence (Cr)
Технологии (Яблоки)	0	0	0	0	0	0
Технологии (Картошка)	0	0	0	0	0	0



## **Игра моделирует поведение олигополистического рынка, т.е. рынка с небольшим количеством игроков**

В данной игре участникам нужно грамотно взаимодействовать друг с другом, чтобы с максимальной выгодой для себя использовать базовые законы спроса и предложения.



# Ваша задача – максимально увеличить свой капитал.



Вы можете делать это, производя товары и выставляя их на продажу. Однако цену, по которым эти товары будут вставлены, вы не контролируете. Цена полностью зависит от того, сколько данного товара было произведено в данный ход. Причем учитывается не только товар, произведенный вами, но и товары всех других игроков. Чем больше произведено товаров, тем ниже будет цена за каждую единицу этого товара. Но количество товара, которое будет произведено в данный ход, вы контролируете полностью. Каждый ход нужно выбрать, сколько единиц товара вы произведете и поставите на рынок.



Яблоки	
В минувшем ходу:	
произведено (шт.):	0
себестоимость 1 шт. (Cr):	15
стоимость 1 шт. (Cr):	20
выручка по продукту (Cr):	0
базовая себестоимость (Cr):	15
Производить:	
<input type="text" value="5"/> ед.	
Затраты на производство (Cr):	
<b>70</b>	

Картошка	
В минувшем ходу:	
произведено (шт.):	0
себестоимость 1 шт. (Cr):	15
стоимость 1 шт. (Cr):	20
выручка по продукту (Cr):	0
базовая себестоимость (Cr):	15
Производить:	
<input type="text" value="5"/> ед.	
Затраты на производство (Cr):	
<b>70</b>	

Пшеница	
В минувшем ходу:	
произведено (шт.):	0
себестоимость 1 шт. (Cr):	15
стоимость 1 шт. (Cr):	20
выручка по продукту (Cr):	0
базовая себестоимость (Cr):	15
Производить:	
<input type="text" value="5"/> ед.	
Затраты на производство (Cr):	
<b>75</b>	

**Технологии**

Текущий уровень:	0	Выбрать уровень:	1
стоимость текущего уровня за 1 шт. (Cr):	0	Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr):	0
снижение себестоимости (Cr):	0		
стоимость выбранного уровня (Cr):	10		
стоимость перехода на выбранный уровень (Cr):	10		
себестоимость выбранного уровня снижается на (Cr):	1		

**Технологии**

Текущий уровень:	0	Выбрать уровень:	0
стоимость текущего уровня за 1 шт. (Cr):	0	Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr):	0
снижение себестоимости (Cr):	0		
стоимость выбранного уровня (Cr):	0		
стоимость перехода на выбранный уровень (Cr):	0		
себестоимость выбранного уровня снижается на (Cr):	0		

**Технологии**

Текущий уровень:	0	Выбрать уровень:	1
стоимость текущего уровня за 1 шт. (Cr):	0	Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr):	0
снижение себестоимости (Cr):	0		
стоимость выбранного уровня (Cr):	10		
стоимость перехода на выбранный уровень (Cr):	10		
себестоимость выбранного уровня снижается на (Cr):	1		

Производство также требует затрат. При указании количества товара, которое вы хотите произвести, можно увидеть себестоимость каждой единицы этого товара.

**Для снижения себестоимости производства, можно покупать технологии.**

Каждый уровень технологии снижает себестоимость. Однако каждый следующий уровень технологий значительно дороже предыдущего.





# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Игра длится семь раундов, в каждом из которых игроки дают заявки на свои действия.

Они могут производить конкретные товары, модернизировать своё производство или приобретать отчеты и исследования рынка.

На каждое из действий требуются денежные затраты, но количество самих действий в ход не ограничено.

➤ Производство позволит получить товар на продажу. При этом стоимость продукции будет зависеть от того, сколько товара этого типа поступило в продажу совокупно всеми участниками рынка в этом раунде.

➤ Модернизация технологий позволит снизить стоимость производства конкретного товара.

➤ Отчеты и исследования покажут динамику рынка и действия конкурентов, они нужны для разработки своей стратегии.



**Player Info:** Tordenson (Юрий), Демо-компания, Капитал: 300 / 300 Cr, Суммарный уровень технологий: 0 / 0 Cr

**Production Summary:** Выручка: 0, Прибыль: 0, Общие траты: 0, Затраты на производство: 0, Затраты на исследование и шпионаж: 0, Затраты на суммарный уровень технологий: 0

**Game State:** 00:00:00, Ход игры: 1, Завершить ход, Отчеты, Исследования, Шпионаж

Товар	Производство	Технологии
Яблоки	Производить: 0 ед. Затраты на производство (Cr): 0	Текущий уровень: 0. Стоимость: 0. Выбрать уровень: 0. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Картошка	Производить: 0 ед. Затраты на производство (Cr): 0	Текущий уровень: 0. Стоимость: 0. Выбрать уровень: 0. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Яблоки	Производить: 5 ед. Затраты на производство (Cr): 70	Текущий уровень: 0. Стоимость: 10. Выбрать уровень: 1. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Картошка	Производить: 5 ед. Затраты на производство (Cr): 70	Текущий уровень: 0. Стоимость: 10. Выбрать уровень: 1. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Пшеница	Производить: 5 ед. Затраты на производство (Cr): 75	Текущий уровень: 0. Стоимость: 0. Выбрать уровень: 0. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0



Будем рады  
содействовать развитию  
**Вашего бизнеса!**



+7 (495) 518-39-40



info@getglobal.ru

getglobal.ru