



← Бизнес-игра →

ОЛИГОПОЛИЯ

Упрощенный симулятор работы рынка, на котором производятся и продаются несколько видов продукции

В течение игры участники могут производить и продавать тот или иной вид продукции, вкладываться в технологии, запрашивать и анализировать данные, договариваться с другими игроками.



РАЗВИВАЕМЫЕ НАВЫКИ

- Понимание рыночных механизмов
- Аналитика и стратегия, маркетинг
- Коммуникация и работа в команде



Формат игры:
электронная



Количество участников:
от 2 до 100



Длительность игры:
20-30 минут



Оборудование:
ПК или ноутбук с выходом в интернет





ЦЕЛЬ ИГРЫ



**Заработать наибольшее количество денег
в условиях конкуренции и ограниченного рынка**



ОЛИГОПОЛИЯ

В данной игре вам предстоит побывать в роли руководителя компании, производящей 3 вида продукции.

Это могут быть, например, яблоки, пшеница и капуста (или любые другие 3 типа товаров).

Каждый из игроков становится руководителем предприятия и управляет его развитием, производством, продажами. При этом все компании производят однотипную продукцию и конкурируют друг с другом.

Конкуренция на рынке очень высокая и чем больше товаров одного вида произведено, тем дешевле они будут стоить.



Смогут ли игроки прийти к компромиссу и спланировать свою работу так, чтобы все были в выигрыше?



Player Info: Tordenson (Юрий), Демо-компания

Capital: 300 / 300 Cr

Summative Technology Level: 0 / 0 Cr

Game Time: 00:00:00

Turns: 1

Buttons: Завершить ход, Отчёты, Исследования, Шпионаж

Category	Value
Выручка	0
Прибыль	0
Общие траты	0
Затраты на производство	0
Затраты на исследования и шпионаж	0
Затраты на суммарный уровень технологий	0

Item	Produced (Units)	Unit Cost (Cr)	Unit Price (Cr)	Revenue (Cr)	Base Cost (Cr)
Яблоки	0	15	20	0	15
Картошка	0	15	20	0	15

Item	Current Level	Cost per Unit (Cr)	Level Reduction (Cr)	Transition Cost (Cr)	Selected Level Cost (Cr)
Яблоки Технологии	0	0	0	0	0
Картошка Технологии	0	0	0	0	0



Игра моделирует поведение олигополистического рынка, т.е. рынка с небольшим количеством игроков

В данной игре участникам нужно грамотно взаимодействовать друг с другом, чтобы с максимальной выгодой для себя использовать базовые законы спроса и предложения.



Ваша задача – максимально увеличить свой капитал.



Вы можете делать это, производя товары и выставляя их на продажу. Однако цену, по которым эти товары будут вставлены, вы не контролируете. Цена полностью зависит от того, сколько данного товара было произведено в данный ход. Причем учитывается не только товар, произведенный вами, но и товары всех других игроков. Чем больше произведено товаров, тем ниже будет цена за каждую единицу этого товара. Но количество товара, которое будет произведено в данный ход, вы контролируете полностью. Каждый ход нужно выбрать, сколько единиц товара вы произведете и поставите на рынок.



Яблоки	
В минувшем ходу:	
произведено (шт.):	0
себестоимость 1 шт. (Cr):	15
стоимость 1 шт. (Cr):	20
выручка по продукту (Cr):	0
базовая себестоимость (Cr):	15
Производить:	5 ед.
Затраты на производство (Cr):	70

Картошка	
В минувшем ходу:	
произведено (шт.):	0
себестоимость 1 шт. (Cr):	15
стоимость 1 шт. (Cr):	20
выручка по продукту (Cr):	0
базовая себестоимость (Cr):	15
Производить:	5 ед.
Затраты на производство (Cr):	70

Пшеница	
В минувшем ходу:	
произведено (шт.):	0
себестоимость 1 шт. (Cr):	15
стоимость 1 шт. (Cr):	20
выручка по продукту (Cr):	0
базовая себестоимость (Cr):	15
Производить:	5 ед.
Затраты на производство (Cr):	75

Технологии

Текущий уровень:	0	Выбрать уровень:
стоимость текущего уровня за 1 шт. (Cr):	0	<input type="text" value="1"/>
снижение себестоимости (Cr):	0	Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr):
стоимость выбранного уровня (Cr):	10	0
стоимость перехода на выбранный уровень (Cr):	10	
себестоимость выбранного уровня снижается на (Cr):	1	

Технологии

Текущий уровень:	0	Выбрать уровень:
стоимость текущего уровня за 1 шт. (Cr):	0	<input type="text" value="0"/>
снижение себестоимости (Cr):	0	Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr):
стоимость выбранного уровня (Cr):	0	0
стоимость перехода на выбранный уровень (Cr):	0	
себестоимость выбранного уровня снижается на (Cr):	0	

Технологии

Текущий уровень:	0	Выбрать уровень:
стоимость текущего уровня за 1 шт. (Cr):	0	<input type="text" value="1"/>
снижение себестоимости (Cr):	0	Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr):
стоимость выбранного уровня (Cr):	10	0
стоимость перехода на выбранный уровень (Cr):	10	
себестоимость выбранного уровня снижается на (Cr):	1	

Производство также требует затрат. При указании количества товара, которое вы хотите произвести, можно увидеть себестоимость каждой единицы этого товара.

Для снижения себестоимости производства, можно покупать технологии.

Каждый уровень технологии снижает себестоимость. Однако каждый следующий уровень технологий значительно дороже предыдущего.



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Игра длится семь раундов, в каждом из которых игроки дают заявки на свои действия.

Они могут производить конкретные товары, модернизировать своё производство или приобретать отчеты и исследования рынка.

На каждое из действий требуются денежные затраты, но количество самих действий в ход не ограничено.

➤ Производство позволит получить товар на продажу. При этом стоимость продукции будет зависеть от того, сколько товара этого типа поступило в продажу совокупно всеми участниками рынка в этом раунде.

➤ Модернизация технологий позволит снизить стоимость производства конкретного товара.

➤ Отчеты и исследования покажут динамику рынка и действия конкурентов, они нужны для разработки своей стратегии.



Player Info: Tordenson (Юрий), Демо-компания, Капитал: 300 / 300 Cr, Суммарный уровень технологий: 0 / 0 Cr

Production Summary: Выручка: 0, Прибыль: 0, Общие траты: 0, Затраты на производство: 0, Затраты на исследование и шпионаж: 0, Затраты на суммарный уровень технологий: 0

Game State: 00:00:00, Ход игры: 1, Завершить ход, Отчеты, Исследования, Шпионаж

Товар	Производство	Технологии
Яблоки	Производить: 0 ед. Затраты на производство (Cr): 0	Текущий уровень: 0. Стоимость: 0. Выбрать уровень: 0. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Картошка	Производить: 0 ед. Затраты на производство (Cr): 0	Текущий уровень: 0. Стоимость: 0. Выбрать уровень: 0. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Яблоки	Производить: 5 ед. Затраты на производство (Cr): 70	Текущий уровень: 0. Стоимость: 10. Выбрать уровень: 1. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Картошка	Производить: 5 ед. Затраты на производство (Cr): 70	Текущий уровень: 0. Стоимость: 10. Выбрать уровень: 1. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0
Пшеница	Производить: 5 ед. Затраты на производство (Cr): 75	Текущий уровень: 0. Стоимость: 0. Выбрать уровень: 0. Затраты на технологии в прошлом ходе (Cr): 0



Будем рады
содействовать развитию
Вашего бизнеса!



+7 (495) 518-39-40



info@getglobal.ru

getglobal.ru